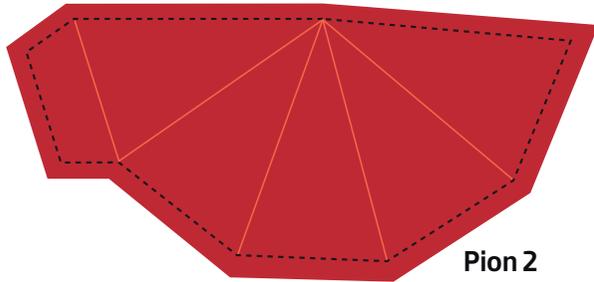
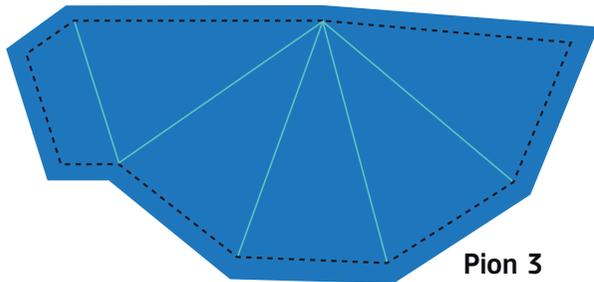


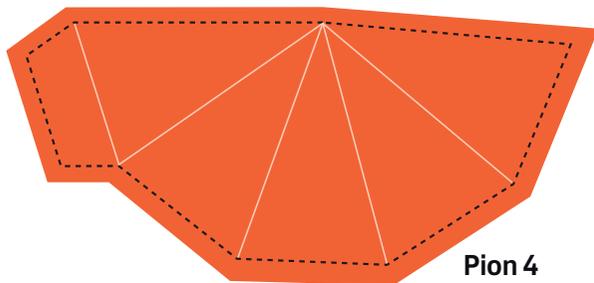
Pion 1



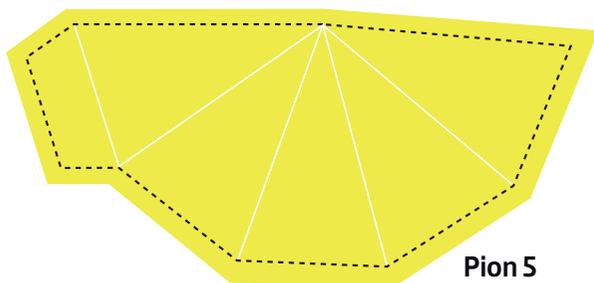
Pion 2



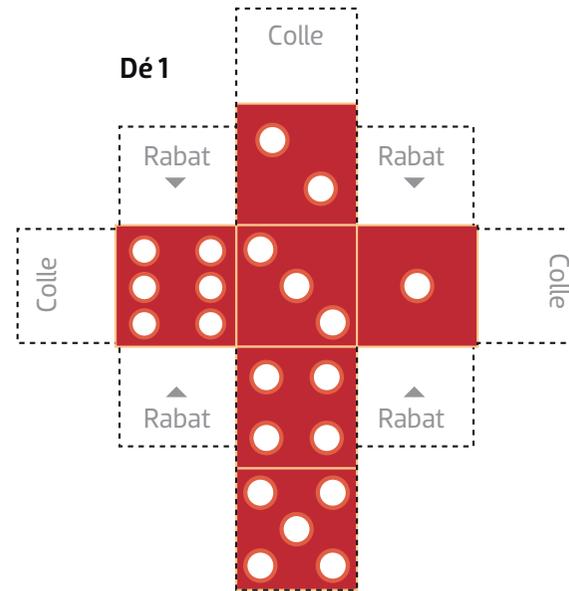
Pion 3



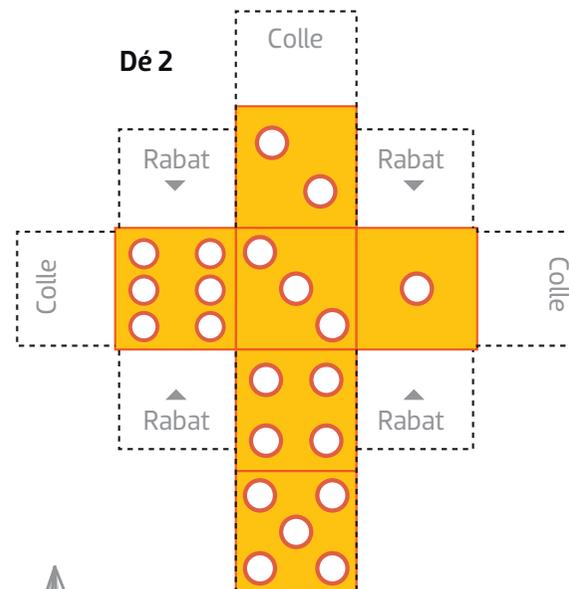
Pion 4



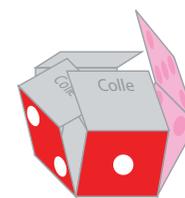
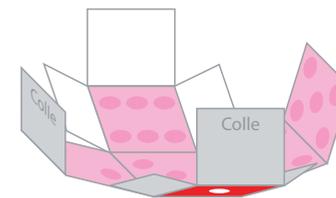
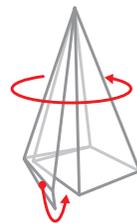
Pion 5



Dé 1



Dé 2



Règles du jeu

Matériel :

- Imprimer la feuille sur un papier épais.
- Découper en suivant les pointillés les pions et les dés (ciseaux et colle nécessaires). Replier les différentes surfaces (fig.1 et 2) et coller les parties indiquées.

- Imprimer les cartes de jeu recto verso et les découper selon les pointillés.

Joueurs :

2 et plus

Règles :

Poser tous les pions sur la case départ. A tour de rôle, lancer un dé et avancer du nombre de cases indiqué.

Un des joueurs adverse tire la carte de la couleur où arrive le pion et pose la question.

- Si la réponse est trouvée, le joueur rejoue.
- Si la réponse n'est pas trouvée, le joueur reste sur sa case et passe son tour.

Le joueur qui passe l'arrivée en premier a gagné.